#​include​ ​<​time.h​>

​using​ ​namespace​ ​std​;

​int​ lucky\_number = time(​0​) % ​10​ + ​1​;

​int​ score = ​5​;

​bool​ ​play\_again​()

​{

​    ​char​ answer;

​    cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​    cout << ​"​Do you want to play again? (y/n):  ​"​ << endl;

​    cin >> answer;

​    ​switch​ (answer)

​    {

​    ​case​ ​'​y​'​:

​    {

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        cout << ​"​Great! Let's play again!​"​ << endl;

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        ​return​ ​true​;

​    }

​    ​case​ ​'​n​'​:

​    {

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        cout << ​"​Thanks for playing! Press any key to close.​"​ << endl;

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        cin.​get​();

​        ​return​ ​false​;

​    }

​    ​default​:

​    {

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        cout << ​"​Invalid input! Please try again.​"​ << endl;

​        cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​        ​play\_again​();

​    }

​    }

​}

​bool​ ​guessing​()

​{

​    ​int​ guess;

​    cout << ​"​Guess the lucky number -> ​"​;

​    cin >> guess;

​    ​if​ (guess > ​10​ || guess < ​1​)

​    {

​        cout << ​"​\*\* INVALID - Please enter a number between 1 - 10 only :/​"​ << endl;

​        ​guessing​();

​    }

​    ​else

​    {

​        cout << ​"​SO! YOUR GUESS IS -> ​"​ << guess << endl;

​        cout << endl;

​        ​if​ (guess == lucky\_number)

​        {

​            cout << ​"​\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*​"​ << endl;

​            cout << ​"​YOU ARE LUCKY! YOU GUESSED IT RIGHT! :D​"​ << endl;

​            cout << ​"​\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*​"​ << endl;

​            cout << endl;

​            cout << ​"​YOUR SCORE ON LUCKY S  ALE IS -> ​"​ << score << endl;

​            cout << ​"​\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*​"​ << endl;

​            cout << endl;

​            ​bool​ answer = ​play\_again​();

​            ​return​ answer;

​        }

​        ​else

​        {

​            cout << ​"​YOU ARE UNLUCKY! YOU GUESSED IT WRONG! :(​"​ << endl;

​            cout << ​"​TRY AGAIN YOU UNLUCKY PERSON! :/​"​ << endl;

​            cout << endl;

​            score = score - ​1​;

​            cout << ​"​Chances left -> ​"​ << score << endl;

​            ​if​ (score <= ​0​)

​            {

​                cout << ​"​........................​"​ << endl;

​                cout << ​"​!!!   YOU LOST IT    !!!​"​ << endl;

​                cout << ​"​........................​"​ << endl;

​                ​bool​ answer = ​play\_again​();

​                ​return​ answer;

​            }

​            ​else

​            {

​                ​guessing​();

​            }

​        }

​    }

​}

​int​ ​main​()

​{

​    cout << lucky\_number << endl;

​    cout << ​"​---------------------​"​ << endl;

​    cout << ​"​\* WELCOME TO GAME \*​"​ << endl;

​    cout << ​"​---------------------​"​ << endl;

​    cout << endl;

​    cout << ​"​You have 5 chances to guess the lucky number!​"​ << endl;

​    cout << ​"​Number will be between 1 and 10\*​"​ << endl;

​    cout << ​"​ \*\* Good luck!  \*\*​"​ << endl;

​    cout << endl;

​    cout << ​"​\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_​"​ << endl;

​    ​bool​ user\_choise = ​guessing​();

​    ​if​ (user\_choise)

​    {

​        ​main​();

​    }

​    ​else

​    {

​        cin.​get​();

​        ​return​ ​0​;

​    }

​}